

M.Hasan Yumuşak

Yazılım & Elektronik Mühendisi / Uygulamalı Fizik

Ankara/Türkiye · hasan@ruasystems.com · github.com/justhasanuknow · linkedin.com/in/mhymask98 · hasan.ruasystems.com

Genel olarak mühendisliğin kendisine; spesifik olarak da yazılım, elektronik ve fizik alanlarına sevdalı biriyim. Profesyonel olarak fullstack coğrafi bilgi sistemleri odaklı web uygulamaları geliştiriyorum. Profesyonel işimden arta kalan zamanda AI odaklı otomasyon ve web sistemlerini kendi markam olan **Rua Systems** adı altında geliştirmeye çalışıyorum.

Tecrübeler

Fullstack Web Geliştirici — Ankageo

Ankara, Türkiye · Eylül 2022 – Halen

- Tamamı devlet ve kurumsal ölçekli CBS projelerinde fullstack geliştirici olarak görev aldım.
- Türk Altın İşletmeleri (eski adıyla Koza Altın İşletmeleri) için geliştirilen ve 1.000'in üzerinde kullanıcısı olan OFT (Our Future Treasure) platformunun önemli modüllerini geliştirdim.
- Karayolları Genel Müdürlüğü için binlerce kamu personelinin kullandığı GTBYS projesinin hem bakım hem yeniden geliştirme süreçlerinde yer aldım.
- Milli Eğitim Bakanlığı için tüm okulların mülkiyet ve öğrenci nüfus bilgilerini barındıran MEB CBS uygulamasının geliştirilmesinde çalıştım.
- Hatay Büyükşehir Belediyesi Varlık Yönetim Sistemi'nin geliştirilmesinde görev aldım.
- Angular, React ve Node.js/ExpressJS ile fullstack çözümler; GeoServer ve OpenLayers ile harita altyapıları geliştirdim.

Freelance Web Geliştirici

Uzaktan · Mayıs 2022 – Eylül 2022

- Endüstriyel bir müşteri için özel bir stok takip sistemi geliştirdim.
- Görsel galeri ve web scraping botu gibi hafif çözümler sundum.
- TypeScript ve Python teknolojileriyle hızlı geliştirme süreçleri yürüttüm.

Elektronik Mühendisi — Karadeniz Savunma Sanayi, Lemona A.Ş.

Ankara, Türkiye · Aralık 2021 – Mayıs 2022

- CST Studio Suite kullanarak anten modelleri tasarladım ve simülasyonlarını gerçekleştirdim.
- Savunma sınıfı elektronik kartlar üzerinde tersine mühendislik çalışmaları yaptım.

Oyun Geliştirme Stajyeri — Ankageo

Ankara, Türkiye · Temmuz 2021 – Ağustos 2021

- Unreal Engine 4 kullanarak dört adet küçük çaplı oyun geliştirdim.

Projeler

Manifold — Tek kişilik, self-hosted çalışma alanı

Rua Systems · Açık kaynak (Apache-2.0) · v0.5.1 · github.com/Rua-Systems/manifold

- Servisler, notlar, harita üzerine işlenen notlar ve şifreli parola kasası tek bir self-hosted uygulamada; script'ler ve AI ajanları için REST API ve MCP sunucusu.
- OWASP ASVS 5.0 L1-L2'ye göre gözden geçirildi (2FA, denetim kaydı, sertleştirilmiş konteyner). SvelteKit, TypeScript, PostgreSQL/PostGIS, OpenLayers, Docker.

Servitor CMS — Çok dilli bloglar için self-hosted CMS

Rua Systems · Açık kaynak (Apache-2.0) · v0.3.0 · github.com/Rua-Systems/servitor-cms

- Tek Docker konteynerinde, gömülü SQLite ile çalışan çok dilli içerik yönetim sistemi: blok tabanlı editör, rol tabanlı editöryal akış, zamanlanmış yayın, WebP medya kütüphanesi.
- hreflang/RSS/sitemap/JSON-LD üreten okuma sayfaları; headless kullanım için salt okunur REST API ve HMAC imzalı webhook'lar. SvelteKit, TypeScript, Tailwind, SQLite.

Yetenekler

Programlama Dilleri: C++ · C · Python · TypeScript · Bash

Bilimsel Hesaplama: NumPy · SciPy · SymPy · Matplotlib · pandas · LaTeX

Frameworkler / Kütüphaneler: Angular · React · NextJS · SvelteKit · ExpressJS

Veritabanları: PostgreSQL · MySQL · SQLite · Redis · Supabase

CBS / Harita: GeoServer · OpenLayers

DevOps / Altyapı: Git · Docker · Coolify · Self Hosting · Mailcow · Tailscale

AI / Otomasyon: n8n · Ollama · WordPress

Eğitim & Sertifikalar

Elektrik-Elektronik Mühendisliği Lisans

İskenderun Teknik Üniversitesi · Mezuniyet: 2021

Bilişim Teknolojileri Sertifika Programı

Orta Doğu Teknik Üniversitesi (ODTÜ) · Ekim 2021 – Ağustos 2022 · Sertifika No: ODT.UEA.S2200015.186

Diller: Türkçe — Ana Dil · İngilizce — Tam Profesyonel Yetkinlik